

АБЕТКА



Шановні батьки! Гра ознайомлює з буквами українського алфавіту, навчає складати слова, збагачує словниковий запас, розвиває увагу, логічне мислення, пам'ять, вдосконалює дрібну моторику рук.

ЗНАЙДИ БУКВУ

Мета гри – першим знайти відповідні частинки до своїх карточок.

Хід гри. Карточки з буквами гравці ділять порівну. Карточки з малюнками знаходяться у ведучого. Він навмання відкриває будь яку карточку і показує її гравцям. Вони повинні визначити першу букву з назви зображеного предмету. Якщо у гравця є карточка з цією буквою, він показує її суперникам. Правильність відповіді перевіряють, з'єднуючи обидві частини – вони повинні щільно прилягати одна до одної. Якщо рішення вірне, гравець забирає пару собі.

Гра завершується, коли в одного з учасників не залишиться жодної вільної карточки з буквою. Він і стає переможцем.

Методичні рекомендації. Перед грою можна запропонувати дитині потренуватися у збиранні відповідних частин карточок. Розкладіть і перемішайте на столі всі карточки з буквами і малюнками. Завдання гравця – знайти і з'єднати всі пари.

Під час гри обговоріть з дитиною, чи існують слова, що починаються на «И» та «Ь». Для чого потрібні ці букви?

ЗАШИФРОВАНІ ПОВІДОМЛЕННЯ

Мета гри – прочитати зашифроване слово.

Хід гри. З'єднати всі відповідні частини карточок з букв і малюнків. Ведучий загадує довільне слово, що не має повторення букв. Потім складає його з об'єднаних карточок, не показуючи іншим гравцям. Після цього ведучий роз'єднує букви і малюнки. Складене слово він залишає у себе, накривши листком паперу, а малюнки викладає перед гравцями у певній послідовності. Гравці повинні «прочитати» загадане слово за малюнками.

Наприклад, послідовність малюнків «лійка», «індик», «дерево» – означає слово «ЛІД». Той, хто здогадався першим, отримує один бал і стає ведучим. Правильність відповіді перевіряють, прочитавши слово, яке заховав ведучий. Переможцем стає гравець, що набере максимальну кількість балів.