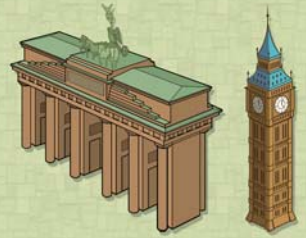




# ПРАВИЛА ГРИ

## "ГАЛОПОМ ПО ЄВРОПАХ"



### *Опис та мета гри*

Настільна розвиваюча гра «Галопом по Європах» дійсно відповідає своїй назві. Гравцям необхідно якнайшвидше пройти маршрут містами Європи, який вони самі складуть. При цьому вони будуть здійснювати перельоти між містами, а також рухатися автостопом від міста до міста. В результаті відвідувань міст Європи, які будуть у їхньому маршруті, гравці набирають очки мандрівника. Мета гри набрати 100 очок в рейтингу мандрівника.

### *Комплектація гри*

Ігрове поле - 1 шт.; Гральні фішки - 4 шт.; Фішка-маркер - 4 шт.; Карточки міст - 42 шт.; Авіаквитки - 16 шт.; Планшети рейсів(укр.) - 4 шт.; Планшети рейсів(рос.) - 4 шт.

### *Підготовка до гри*

Гра складається з раундів, після яких гравці будуть набирати очки і пересувати фішку-маркер по доріжці рейтингу мандрівника.

#### ***На початку гри кожен гравець отримує:***

- 1 - одну гральну фішку вибраного ним кольору;
- 2 - одну фішку-маркер для пересування по доріжці мандрівника такого ж кольору;
- 3 - планшет рейсів літаків;
- 4 - 4 авіаквитки на літак.

Фішка-маркер кожного гравця ставиться на позначку «0», яка знаходиться на доріжці рейтингу мандрівника. Ця доріжка розташована по периметру ігрового поля.

Біля ігрового поля потрібно розкласти 7 стопок карточок міст. У кожній стопці повинно бути по 6 карточок однакового кольору. Попередньо карточки потрібно перетасувати і сформувати стопки «сорочкою» вверху. Далі гравці витягують по одній карточці з кожної стопки. Таким чином, у кожного гравця повинно бути по 7 карточок міст різних кольорів. Після того, за допомогою планшета рейсів літаків та ігрового поля, гравці складають свій власний маршрут, за яким повинні відвідати всі 7 міст, карточки яких вони витягнули. На це гравцям відводиться певний час, котрий вони самі визначають. Коли учасники визначилися з маршрутом, можна розпочинати гру.

### *Хід гри*

Перед початком гри учасники отримали по 4 авіаквитка. Вони використовуються при перельоті з міста до міста. На планшеті рейсів літаків, вказано з якого і в яке місто можна здійснити переліт. Так, наприклад, з Мадрида можна перелетіти тільки до Амстердама, а в Мадрид – тільки з Франкфурта. За кожен переліт гравець використовує один авіаквиток. Також можна переміщатися автостопом. У цьому випадку, гравці переміщують свої фішки по заданих позначках, які прокладені між містами. В один хід гравець може перемістити свою фішку на одну позначку.

Перед початком гри гравці жеребом визначають почерговість ходу і починають перший раунд. Перший гравець відкриває карточку міста з якого буде починати свій маршрут і ставить гральну фішку на це місто на ігровому полі. Карточка скидається у відповідну стопку міст. Далі решта гравців виконують ті ж самі дії. Після того учасники гри по черзі пересуваються своїм складеним маршрутом. Коли гравець відвідує місто, яке вказане на його карточці, він її показує усім учасникам, скидає у відповідну стопку і наступним ходом продовжує свій шлях.

Кожен переліт вважається ходом. Наприклад, гравець знаходиться в Софії, в свій хід він робить переліт до Лондона, далі хід передається іншому гравцю.

У раунді перемагає гравець, який першим відвідає 7 міст, що були у нього на карточках. За це отримує 8 очок і пересуває свою фішку-маркер на 8 позначок вперед по доріжці рейтингу мандрівника. Решта гравців отримують стільки очок, скільки відвідали міст. Раунд закінчено. Перед наступним раундом стопки з містами перетасовуються. Учасникам знову роздається по 4 авіаквитка. Раунд починає гравець, який має найменшу загальну кількість очок. Якщо таких гравців декілька, вони жеребом визначають хто першим розпочинатиме раунд. Далі всі ходять за годинниковою стрілкою.

У грі перемагає гравець, який першим набере 100 очок (за бажанням, учасники можуть домовитись проводити гру до меншої кількості очок).