

ТІК-ТАК

Мій перший годинничок

Варіант 1. Мета гри — зібрати половинки карточок в одну цілу. На лівих половинках зображені щоденні моменти з життя дітей і цифровий годинник, котрий показує час, коли відбувається подія. На правих — механічний годинник. Правильно їх поєднуючи, малята навчаться розуміти годину і будувати свій розпорядок дня.

Всі половинки карточок із зображенням годинника зі стрілкою спершу розкладають лицьовою стороною на ігровій поверхні, а потім перегортають. Решту елементів з ілюстраціями і цифровими годинниками ділять порівну між гравцями. Першочерговість ходу визначається лічилкою. Гравець, що отримав право ходу, бере зі столу один елемент. Якщо у нього є підходяща половинка, то він залишає цю пару у себе. Перевіркою слугує замок, різний у кожній парі елементів. Якщо відповідної половинки немає, елемент змішується з тими, що залишились на столі, а право ходу отримує наступний гравець. Виграє той, хто найшвидше збере свої карточки.

Варіант 2. Варіант, коли малята набувають досвід у визначенні часу по механічному і електронному годинниках. У цьому варіанті використовуються жетони «Ранок» («День») та «Вечір» («Ніч»). Ведучий встановлює на моделі годинника зі стрілкою будь-який час, а на планшеті у відповідну комірку вставляє жетон, який відповідає встановленому часу. Жетон «Ранок» («День») умовно відповідає проміжку часу з 6:00 по 18:00. Жетон «Вечір» («Ніч») відповідно — з 18:00 по 6:00. Наприклад, ведучий вирішив встановити час 20:30. На циферблаті встановлюється стрілками відповідний час, а на планшеті — жетон «Вечір» («Ніч»). Після чого пропонує дітям відобразити це й же час на електронному годиннику. На планшеті малюк вставляє у відповідні комірки цифри. Цифри червоного кольору відповідають годинам, а синього — хвилинам. Також в цьому варіанті гри ведучий може встановлювати час на електронному годиннику, пропонуючи тим самим, відобразити дітям час на механічному годиннику.



«Ранок» («День»)



«Вечір» («Ніч»)

Варіант 3. В цьому варіанті гри учасники дізнаються, як правильно говорити про час українською (російською) мовою. Їм необхідно буде виконувати завдання за допомогою карточок. З однієї сторони карточки вказані варіанти, як правильно називати час, а з іншої — відображення даного часу. Колода з карточок виставляється таким чином, щоб зверху були вказані варіанти вимови вказаного часу. Гравець (або ведучий) витягує карточку і зачитує ці варіанти. Потім йому необхідно виставити на циферблаті зі стрілками і планшеті електронного годинника вказаний час. Після виконання цих дій, карточка



перегортається і учасник перевіряє правильність своєї відповіді. Розглянемо один з варіантів карточок. В цьому завданні вказаний час — 17:20. Отже, з першого варіанту видно, що дану годину правильно називати — сімнадцята година двадцять хвилин. Не буде вважатись помилкою, коли слова «година» і «хвилин» будуть опущені, тобто — сімнадцята двадцять. В другому варіанті даний час звучить як: «Двадцять хвилин по п'ятій». Щоби учаснику було зрозуміло про, який період доби йде мова в дужкам вказується уточнення цього періоду (в даному прикладі — це день). Також даний час можна назвати і двадцять хвилин по сімнадцятій або двадцять хвилин на вісімнадцяту.

В даному варіанті гри можна дещо змінити правила. Карточки виставляються колодою таким чином, щоби зверху був вказаний час на механічному і електронному годинниках. Гравцям, дивлячись на годинник, необхідно правильно вимовити час.

Варіант 4. Тут малятам необхідно буде визначити різницю в часі. Для цього береться два будь-яких жетона-годинничка. Тепер учасники повинні вирахувати різницю між часом, що вказаний на першому і другому жетонах-годинничках. Розглянемо приклад.



Беремо на вибір два годинничка. Нам потрібно вирахувати скільки пройде часу з десятої тридцять до третьої сорок п'ять. Час доби тут не враховується. Отже, правильною відповіддю буде — 5 годин 15 хвилин.