

Початкове розміщення маркерів для відображення характеристик на початку гри.

Перед початком гри учасники повинні розставити свої маркери для відображення характеристик наступним чином:

- маркер на шкалі Здоров'я виставляється на позначку «6»;
- маркер на шкалі Настрою виставляється на позначку «6»;
- маркер на шкалі Відносин виставляється на позначку «0»;
- маркер на шкалі Кар'єри виставляється на позначку «0».

На початку гри кожен гравець матиме перший рівень Відносин та Кар'єри, відповідно маркери виставляються на позначку «1».

Тайли персонажів та орендованого житла виставляються на відповідні місця.

